American Football · Regelkarte

Sport-Vereine.org

Vier Versuche
Zehn Meter zur Zielmarke. Reicht der Lauf im vierten Versuch ohne Foul nicht, übernimmt der Gegner.

Pass oder Fumble
Unvollständiger Vorwärtspass: nächster Versuch an der vorigen Stelle. Abgefangener Pass oder gesicherter Fumble: Besitzwechsel möglich.

Punt
Ein Kick aus der Hand für Feldposition. Der nächste Startpunkt hängt vom Ergebnis des Kicks ab.

Punkte
Touchdown 6 · Fieldgoal 3 · regulärer Safety 2 · Zusatzkick 1 · Touchdown im Try 2.

Pfiff und Flagge
Beim Fehlstart sofortiger Pfiff. Bei Fouls im laufenden Spielzug die Entscheidung der Crew abwarten.

Deutsches Grundformat
Vier Viertel zu zwölf Minuten. Die separate Spielzuguhr zeigt die Zeit bis zum nächsten Spielzug.

Regelquelle öffnen

www.sport-vereine.org/sportarten/american-football/