Bowling · Regelkarte

Sport-Vereine.org

Frames 1 bis 9
Erster Wurf auf zehn Pins. Nach einem Strike ist das Frame beendet, sonst folgt der reguläre zweite Wurf.

Auf die nächsten Würfe achten
Strike X: 10 plus die nächsten zwei Würfe. Spare /: 10 plus der nächste Wurf. Offen: Pinzahlen addieren.

Wert und Summe
X, dann 4 und 3: Der Strike ist 17 wert, das zweite Frame 7. Die laufende Summe nach zwei Frames ist 24.

Frame 10
Erster Wurf Strike: zwei Zusatzwürfe. Spare: ein Zusatzwurf. Offenes Frame: kein Zusatzwurf.

Foul
Wurf verbraucht, null Pins. Beim ersten Wurf auf volle zehn Pins stehen für den zweiten Wurf wieder alle zehn.

Fehler an der Bahn
Abweichung sofort melden. Bahn, Frame und Pinstand angeben. Bei Zweifeln das Schiedsgericht entscheiden lassen.