# Kendo · Regelkarte

Sport-Vereine.org

**Sanbon-shobu**
Zwei bestätigte Punkte entscheiden vorzeitig.

**Kontakt**
Das Kampfgericht prüft die Wertung.

**Fahne**
Sichtbares Kampfrichtersignal.

**1:0**
Vorsprung kann bei Zeitablauf zum Sieg reichen.

**Encho**
Verlängerung nach Turnierbestimmungen.

**Uhr**
Zeigt effektive Kampfzeit.

Regelquelle öffnen

www.sport-vereine.org/sportarten/kendo/